

Wie viele Putts haben sie max. in Serie gelocht?
HCP 54-27 ≠ 6, HCP 26-12 ≠ 8, HCP 11-0 ≠ 10

für Fortgeschrittene: Loch mit mehr Break

Geht einer vorbei, wieder mit 0 beginnen

- Die in Serie gelochten Putts zählen.
- das Loch putten
- gegen den Uhrzeigersinn von jeder Position einen Ball auf
- Abstand: eine Putterlänge
- 8 Tee's kreisförmig um's Loch stecken

AUFGABE

mit einem leichten Break.

Suchen Sie sich auf den Übungsgrün / Puttinggrün ein Loch

KREISPUTTEN mit Break

- Phil Mickelson -



MICHAEL GOERDEN - 0163.8678886

02

PUTT / KREISPUTTEN



Was war Ihre beste Serie?
HCP 54-27 ≠ 3/1/1, HCP 26-12 ≠ 5/3/2, HCP 11-0 ≠ 10/5/2

Serie (z.B. 20/10/3)

für Fortgeschrittene: Loch mit mehr Break, mehr Bälle pro

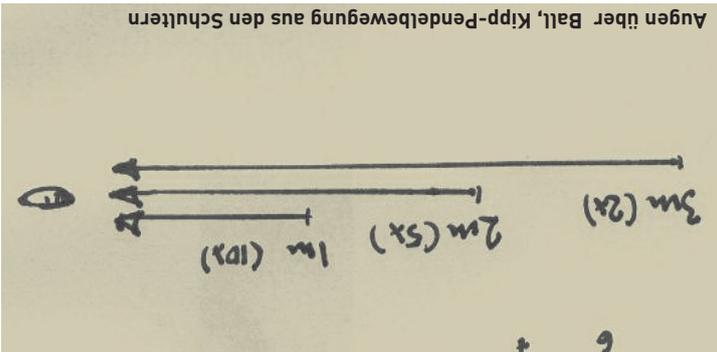
- markieren Sie drei Positionen bei 1 m / 2 m / 3 m
- 10 Bälle in Serie von der 1m-Position stopfen.
- erst zur nächsten Position wechseln, wenn Serie beendet
- 5 Bälle in Serie von der 2m-Position
- 2 Bälle in Serie von der 3m-Position
- Geht ein Putt vorbei, wieder mit der 1m-Position beginnen.

AUFGABE

Suchen Sie sich einen relativ geraden Putt von etwa 3m Länge

SHORTIES unter Druck

- Paul Anzinger -



MICHAEL GOERDEN - 0163.8678886

03

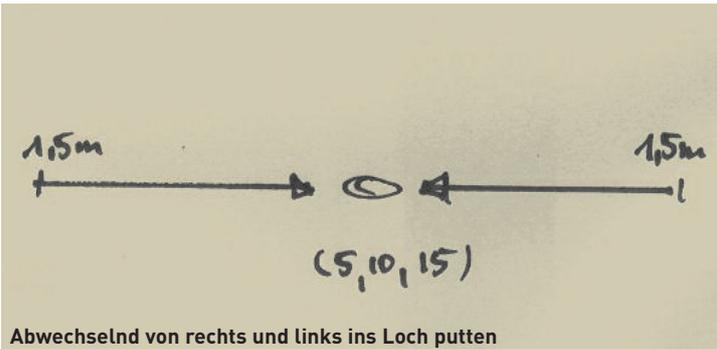
PUTT / SHORTIES + DRUCK



PUTT / SHOOTOUT

MICHAEL GOERDEN - 0163.8678886

04



Abwechselnd von rechts und links ins Loch putten

- Caroline Manson -

SHOOTOUT

Stecken Sie zwei Tee's 1,5 Meter links und rechts neben ein Loch ohne Break.

AUFGABE

- Putten Sie jetzt abwechselnd von links und rechts einen Ball ins Loch
- Lochen Sie je nach Vorgabe (s.u.) 5 / 10 / 15 Bälle in Folge
- Schieben Sie einen Putt vorbei, geht es wieder bei 0 los und sie müssen in der nächsten Serie einen Putt mehr stopfen

für Fortgeschrittene: Loch mit mehr Break, Anzahl der zu lochenden Putts erhöhen

Was war Ihre beste Serie?

HCP 54-27 ≠ 5, HCP 26-12 ≠ 10, HCP 11-0 ≠ 15

GOLFTRAINING / ÜBUNGEN

MICHAEL GOERDEN - 0163.8678886

01



Zielgerichtete Übungen für erfolgreicheres Golfen

23 ÜBUNGEN für ein effektives Training

Sie wollen runter mit Ihrem Handicap und sind auf der Jagd nach »dem« Geheimrezept, dem »ultimativen« Supertipp?

Dann mal Klartext! Vergessen Sie es einfach!!!

Nur mit üben, üben, üben kann man sich verbessern.

Und dafür brauchen Sie die entsprechende Motivation, die dazu notwendige Zeit und die richtigen Übungen – die Sie auf den folgenden Seiten finden werden!

Mit diesen Übungen trainieren u.a. die »Großen«:

- Putten / kurze + lange
- flache Annäherungsschläge (Chip)
- Bunker
- hohe Annäherungsschläge (Pitch)
- langes Spiel auf der Driving Range
- auf dem Platz

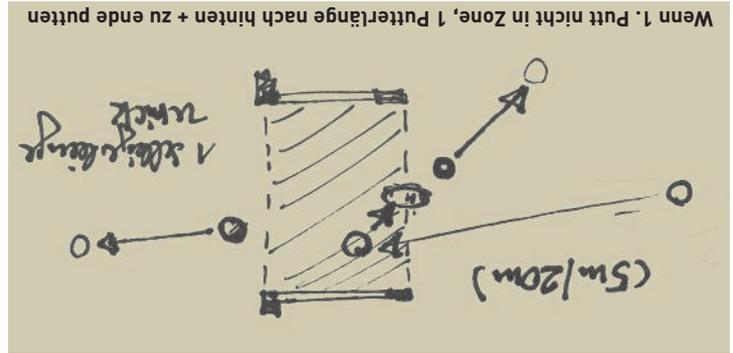
Wieviele Putts haben Sie benötigt?
HCP 54-27 ≠ 27, HCP 26-12 ≠ 24, HCP 11-0 ≠ 20

- für Fortgeschrittene:** jeder nicht gelöchte Putt wird eine Putterlänge nach hinten markiert
- Die Distanz sollte zwischen 5 und 20 m betragen
 - Entweder Sie treffen das Loch oder der Ball bleibt innerhalb einer Schlägerlänge hinter dem Loch liegen. Dann von dort zu Ende putten
 - Ist der Putt dagegen zu kurz oder weiter weg als eine Schlägerlänge, müssen Sie eine Schlägerlänge dazu addieren und nun versuchen, von dort einzulochen.

Spielen Sie auf dem Puttinggrün 9 Löcher in Folge und versuchen Sie, so wenig Putts wie möglich zu machen.

DRAW BACK

- Alex Noren -



MICHAEL GOERDEN - 0163.8678886

06

PUTT / DRAW BACK

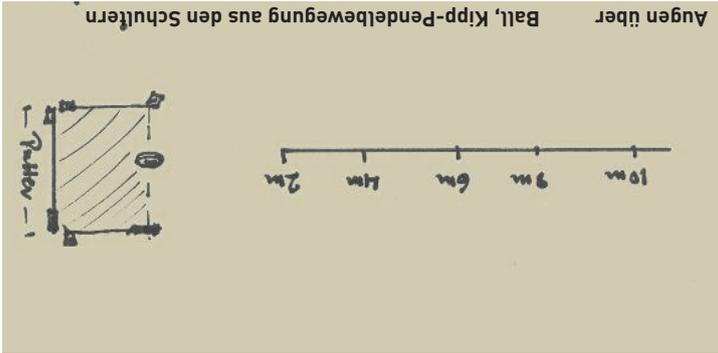
Wielange haben Sie gebraucht?
HCP 54-27 ≠ 10 Min., HCP 26-12 ≠ 8 Min., HCP 11-0 ≠ 5 Min.

- für Fortgeschrittene:** Gegenüber-der-er ist als erster fertig? Bergab-Putts - besonders schwierig. Mit Break
- 3 Bälle spielen von jeder der 5 Positionen (2/4/6/8/10m) Loch = 2 Punkte / Korridor = 1 Punkt
 - 0 Punkte = Putt zu kurz, Schläger berührt
 - 3 Punkte pro Station, dann erst zur nächsten wechseln
 - wenn weniger als 3 Punkte Station wiederholen
 - Übung ist beendet, wenn Sie aus 10 m 3 Punkte machen

Messen Sie an einem Loch ohne Break 5 Positionen mit einem Abstand von je 2 Metern ab. Hinter dem Loch markieren Sie mit Tee's oder Schlägern einen Korridor von ca. 90 cm.

HIT THE ZONE

- David Howell -



MICHAEL GOERDEN - 0163.8678886

07

PUTT / HIT THE ZONE

AROUND THE WORLD

- Stewart Cink -



Wählen Sie ein Loch mit etwas Break. Messen Sie in den vier Himmelsrichtungen jeweils 4 Positionen ab und markieren Sie diese mit einem Tee - in den zwei Distanzen 0,9 m und 1,2 m.

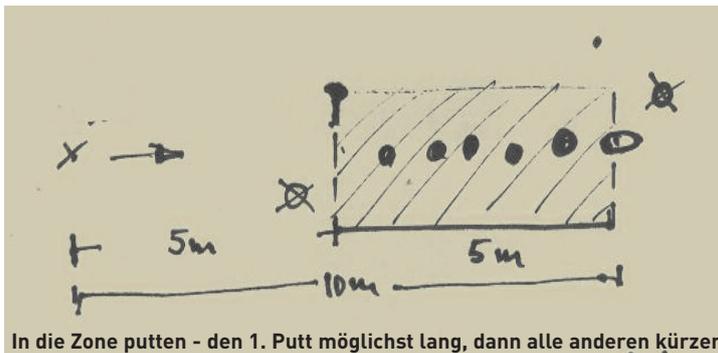
- AUFGABE**
- Lochen Sie möglichst viele Putts in Folge
 - starten Sie gegen den Uhrzeigersinn
 - zuerst den inneren und dann den äusseren Ring
 - Geht einen Putt vorbei, starten Sie wieder mit dem ersten!

für Fortgeschrittene: mit mehr Break, erhöhen Sie die Anzahl der in Folge zu lochenden Putts.

Wieviele Putts haben Sie in Folge gelocht?
HCP 54-27 ≠ 6, HCP 26-7 ≠ 24, HCP 11-0 ≠ 8

LEITERPUTTEN

- David Frost -



Versuchen Sie, möglichst viele Bälle in eine Reihe zu spielen. 3 Versuche - der beste zählt.

- AUFGABE**
- Markieren Sie die 10m, 5m und Startposition mit einem Tee.
 - Spielen Sie den ersten Ball so nahe wie möglich an die 10m, er muss kürzer, darf auf keinen Fall zu lang sein.
 - Versuchen Sie nun, jeden nachfolgenden Putt kürzer als den vorherigen zu machen und so viele Bälle wie möglich in Serie zwischen der 10m und 5m-Markierung aufzureihen.
 - Ist ein Putt länger als der vorherige (oder nicht mind. 5m) ist die Serie beendet. Der letzte Putt zählt nicht mehr.

für Fortgeschrittene: Grün mit Break, Bergab-Putts

Wieviele Bälle konnten Sie auf eine Linie spielen?
HCP 54-27 ≠ 5, HCP 26-12 ≠ 7, HCP 11-0 ≠ 9

Wieviele Serien haben Sie in 15 Minuten geschafft?
HCP 54-27 ≠ 1, HCP 26-12 ≠ 2, HCP 11-0 ≠ 3

für Fortgeschrittene: Loch mit mehr Break / einen Durchgang mit geschlossenen Augen putten

- Suchen Sie ein Loch in 7 m Entfernung mit wenig Break.
- Spielen Sie jetzt in Serie 5 Bälle auf das Loch.
- Ins Loch getroffen = 2 Punkte
- Ball in Zone hinterm Loch = 1 Punkt
- Ball zu kurz (nicht im Loch / in der Zone) = -1 Punkt
- Ball zu lang, Schläger getroffen = -1 Punkt

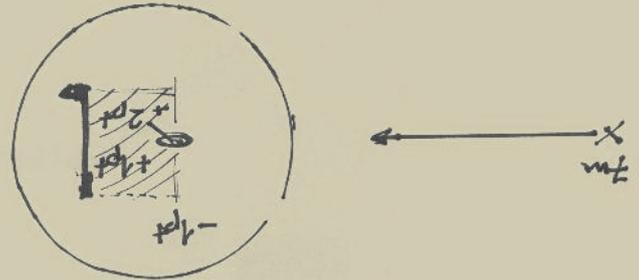
AUFGABE

Versuchen Sie, möglichst oft fünf Punkte zu erzielen. Haben Sie es geschafft, wechseln Sie die Stelle und das Ziel.

FIVE BALLS

- Thomas Levelt -

5 Bälle aus 7 m lochen oder Zone treffen / ansonsten Punktabzug



MICHAEL GOERDEN - 0163.8678886		
10	PUTT / FIVE BALLS	

Wieviele Schläge haben Sie benötigt?
HCP 54-27 ≠ 15, HCP 26-12 ≠ 12, HCP 11-0 ≠ 10

für Fortgeschrittene: Löcher mit mehr Break / Bergablagen

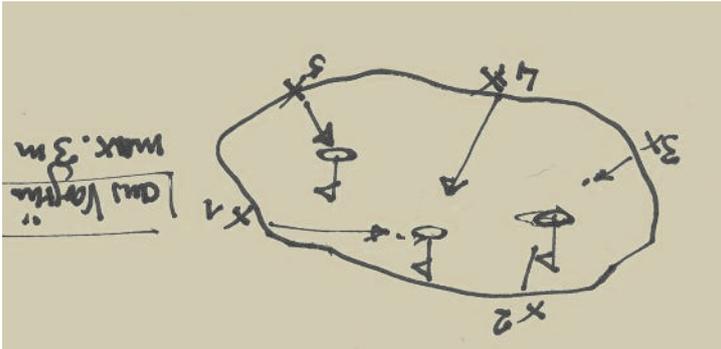
- Markieren Sie 5 Stellen im Vorgrün, max. 3 m vom Grünrand
- Distenzen: mindestens 7 m, maximal 15 m zum Loch
- Putten Sie von jeder Position einen Ball zur Fahne und spielen Sie den Ball zu Ende.
- Zählen Sie die Schläge

AUFGABE

Versuchen Sie, möglichst oft das Up & Down zu schaffen, also nicht mehr als zwei Schläge pro Station zu brauchen.

UP + DOWN'S

- Mark O'Meara -

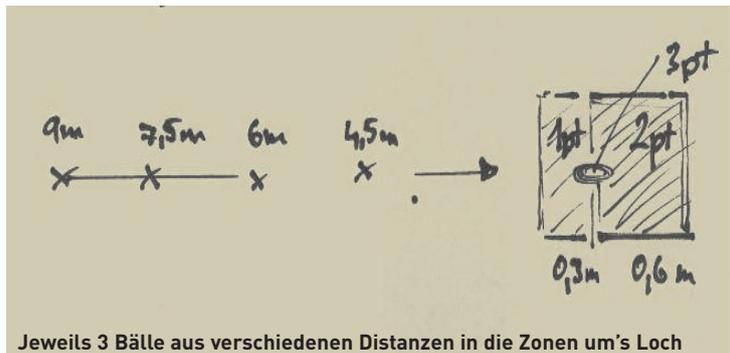


MICHAEL GOERDEN - 0163.8678886		
11	PUTT / UP + DOWN	

PUTT / PACE PUTTING

09

MICHAEL GOERDEN - 0163.8678886



- Danny Willett -

PACE PUTTING

Sammeln Sie möglichst viele Punkte.

AUFGABE

- Markieren Sie mit jeweils einem Tee 4,5m / 6m / 7,5m / 9m.
- Stecken Sie ein Tee 30 cm seitlich vor das Loch und ein anderes 60 cm seitlich hinter dem Loch
- Putten Sie von jeder Entfernung 3 Bälle zum Loch.
- Ins Loch = 3 Punkte, in 60 cm-Zone hinter Loch = 2 Punkte in 30 cm-Zone = 1 Loch, Ball zu kurz/zu lang = - 1 Punkt

für Fortgeschrittene: Loch mit viel Break / Bergab

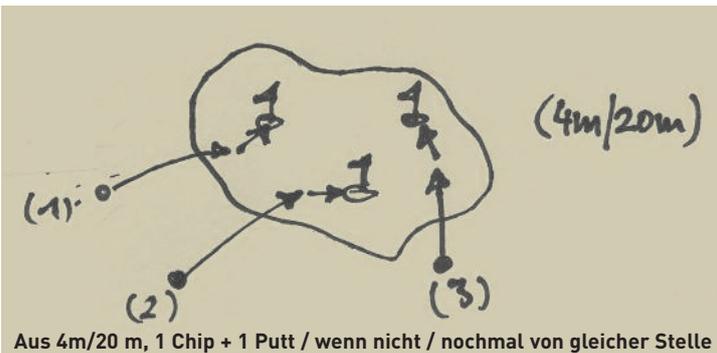
Wieviele Punkte haben Sie in 10 Minuten erreicht?

HCP 54-27 ≠ 7, HCP 26-12 ≠ 11, HCP 11-0 ≠ 21

PUTT+CHIP / UP & DOWN

12

MICHAEL GOERDEN - 0163.8678886



- Chip + Putt -

UP + DOWN Serien

Versuchen Sie, möglichst viele Up & Down's zu schaffen, also nicht mehr als zwei Schläge pro Station zu brauchen.

AUFGABE

- Wählen Sie einen oder mehrere Schläger (E8 bis SW).
- Markieren Sie 3 Positionen im Vorgrün, 4 - 20 m zur Fahne.
- Ball droppen und zum 1. Ziel chippen, zu Ende putten. mit zwei Schlägen geschafft = weiter zur nächsten Position nicht geschafft = wiederholen, bis mit 2 Schlägen geschafft
- direkt einchippt = 1 Schlag gewonnen, ein 2 Putt erlaubt.

für Fortgeschrittene: aus Rough, kahlen Stellen, Schräglagen

Wieviele Up & Down's haben Sie in 20 Minuten geschafft?

HCP 54-36 ≠ 2, HCP 35-27 ≠ 3, HCP 26-19 ≠ 4, HCP 18-12 ≠ 5, HCP 11-5 ≠ 7, HCP 4-0 ≠ 9

HCP 18-12 ≠ 10 min, HCP 11-5 ≠ 8 min, HCP 4-0 ≠ 6 min
 HCP 54-36 ≠ 15 min, HCP 35-27 ≠ 13 min, HCP 26-19 ≠ 12 min,
Wie schnell haben Sie die 8 Treffer gelandet?

für Fortgeschrittene: mit wechselnden Schlägern

Handtuch oder in der Zone liegenbleiben.

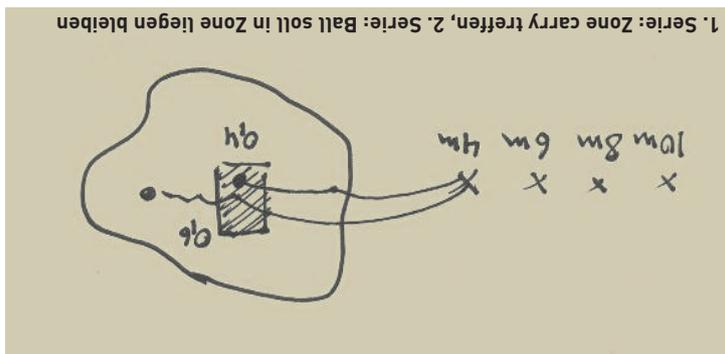
- 6 m / 8 m / 10 m spielen. Diesmal muß Ball aber auf dem Handtuch einmal im Flug zu treffen.
- 1. Serie: Versuchen Sie aus 4 m / 6 m / 8 m / 10 m das Abstand: eine Putertänge
- 4 Tee's eine Fläche von 60 x 40 cm.
- Legen Sie ein Handtuch auf's Grün oder markieren Sie mit

AUFGABE

Versuchen Sie, möglichst schnell die 8 Treffer zu machen.

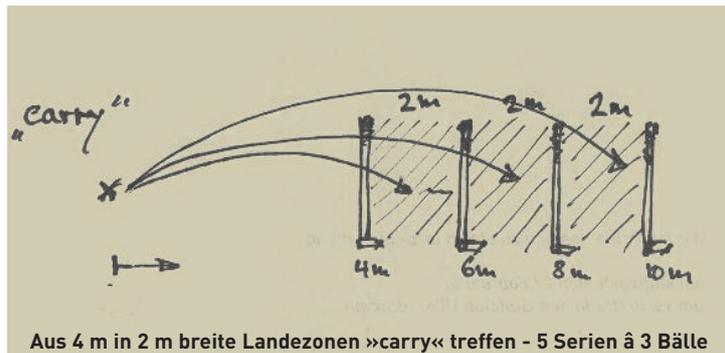
HANDTUCH TREFFEN (LANDEZONE)

- Annäherungen / Chip -



MICHAEL GOERDEN - 0163.867886		
15	CHIP / LANDEZONE	

	CHIP / LANDEZONE	16
MICHAEL GOERDEN - 0163.867886		



**- Tiger Woods -
 HIT THE »LANDEZONE«**

Versuchen Sie, die Landezonen zu treffen. Der Ball muß dort aufkommen und darf dann wegrollen. Treffer = 1 Punkt.

AUFGABE

- Legen Sie vier Schläger mit je einem Abstand von 2 m auf den Boden.
- Aus 4 m chippen Sie jeweils nur einen Ball in die erste, zweite und dritte Landezone. Pro Landezone nur ein Versuch /getroffen = 1 Punkt, nicht getroffen = 0 Punkte
- Wieder mit 1. Landezone beginnen
- **5 Serien à 3 Bällen**

für Fortgeschrittene: aus unterschiedlichen Lagen, wie Rough, kahle Stellen usw. / Landezonen verkleinern

Wie oft haben Sie die Landezone getroffen?
 HCP 54-36 ≠ 2, HCP 35-27 ≠ 4, HCP 26-19 ≠ 6,
 HCP 18-12 ≠ 9, HCP 11-5 ≠ 12, HCP 4-0 ≠ 15

HCP 18-12 ≠ 25, HCP 11-5 ≠ 22, HCP 4-0 ≠ 19
 HCP 54-36 ≠ 33, HCP 35-27 ≠ 30, HCP 26-19 ≠ 27,
Wieviele Schläge haben Sie in 20 Minuten benötigt?

für Fortgeschrittene: aus schwierigen Lagen

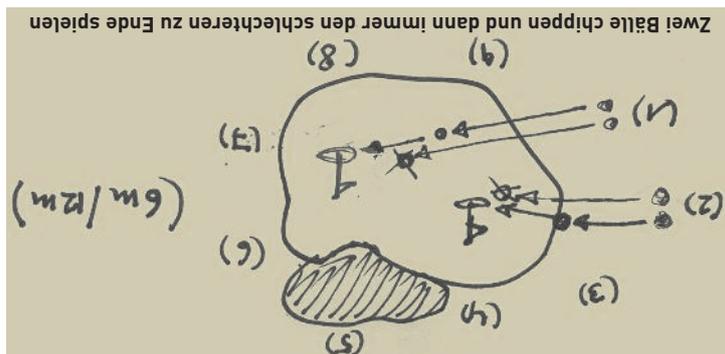
- Sie Ende: Ergebnis notieren.
- Spielen Sie immer den weiter entfernten Ball und putten die gleiche Fahne spielen
- An jeder Position zwei Bälle dropfen und beide Bälle auf
- Neun Positionen um's Grün markieren - 6 bis 12 m zur.

AUFGABE

das Up & Down auch mit dem schlechteren Versuch zu schaffen. Versuchen Sie, mit möglichst wenigen Schlägen einzulochen,

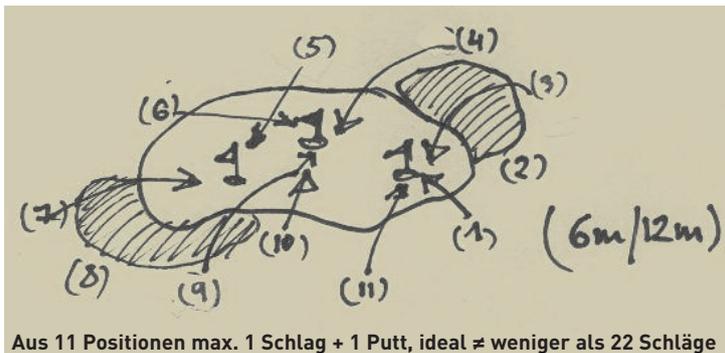
WORSTBALL CHIPPING

- Annäherungen / Chip -



MICHAEL GOERDEN - 0163.867886		
14	CHIP / WORSTBALL	

	PUTT+CHIP / UNTER 22	13
MICHAEL GOERDEN - 0163.867886		



- Chip + Putt -

UNTER 22 BLEIBEN

Versuchen Sie, möglichst oft das Up & Down zu schaffen, mit einem Chip und einem Putt einzulochen und vielleicht einmal sogar direkt von aussen einzulochen.

AUFGABE

- Markieren Sie 11 Positionen - Distanz zur Fahne 6 bis 12 m.
- Ball dropfen, zur Fahne chippen und zu Ende putten.
- Weiter von der nächsten Position aus
- Notieren Sie das Gesamtergebnis

für Fortgeschrittene: aus unterschiedlichen Lagen, wie Rough, kahle Stellen usw. / Schläger variieren

Wie viele Schläge haben Sie benötigt?
 HCP 54-36 ≠ 33, HCP 35-27 ≠ 30, HCP 26-19 ≠ 28,
 HCP 18-12 ≠ 26, HCP 11-5 ≠ 24, HCP 4-0 ≠ 21

Wie viele Schläge haben Sie benötigt?
 HCP 54-36 ≠ 20, HCP 35-27 ≠ 17, HCP 26-19 ≠ 15,
 HCP 18-12 ≠ 13, HCP 11-5 ≠ 12, HCP 4-0 ≠ 10

für Fortgeschrittene: schwierigere Lagen, Ball droppen

- Suchen Sie sich fünf unterschiedliche Löcher (oder wenn nur eine Fahne vorhanden, spielen Sie von 5 unterschiedlichen Stellen im Bunker);
- Legen Sie sich den Ball hin, spielen ihn dann auf eine Fahne und putten ihn zu Ende.
- Distanz: 5 m bis 15 m zur Fahne, insgesamt 5 Bunkerschläge
- Summieren Sie Ihre Gesamtschlagzahl

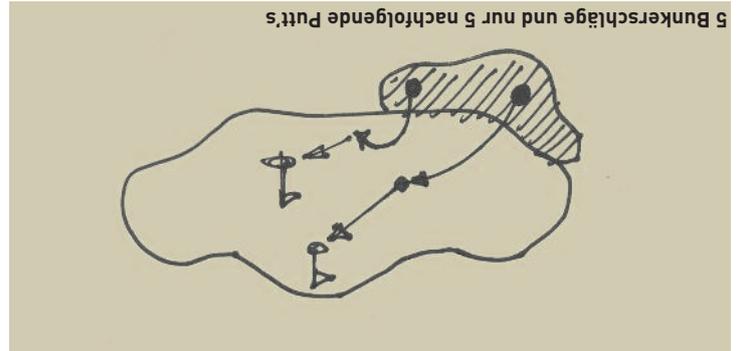
AUFGABE

Bunker zu spielen.

Versuchen Sie, so oft wie möglich das Up & Down aus den

Sandy Par

- Bunkerschlag -



5 Bunkerschläge und nur 5 nachfolgende Put's



18
 BUNKER / SANDY PAR
 MICHAEL GOERDEN - 0163.867886

Wie viele Punkte haben Sie erreicht?
 HCP 54-36 ≠ 6, HCP 35-27 ≠ 10, HCP 26-19 ≠ 14,
 HCP 18-12 ≠ 16, HCP 11-5 ≠ 21, HCP 4-0 ≠ 24

für Fortgeschrittene: verschiedene Schläger, schwierige Lagen

Nicht auf's Grün = 20 Liegestütze

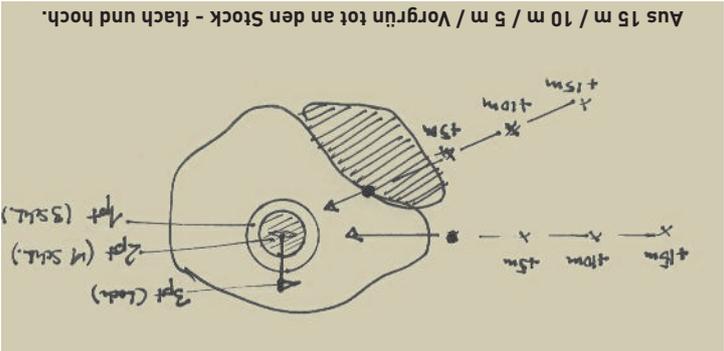
- Markieren Sie vier Stationen. 1. Station im Vorgrün, dann jeweils 5 m auf einer geraden Linie nach hinten.
- 1. Serie ohne Hindernis, 2. Serie über ein Hindernis (Bunker) von jeder Position nur einen Ball spielen, nach der ersten Serie die zweite Serie spielen, Pacour 3x wiederholen
- Wertung: Im Loch = 3 Punkte / 1 Schlägerlänge = 2 Punkte
- 3 Schlägerlängen = 1 Punkt / auf's Grün = 0 Punkte/Pflicht

AUFGABE

Spiele Sie die Bälle aus den verschiedenen vier Positionen möglichst nahe an die Fahne - 1x mit, 1x ohne Hindernis.

VIER STATIONEN

- Bernd Rithammer -



Aus 15 m / 10 m / 5 m / Vorgrün tot an den Stock - flach und hoch.

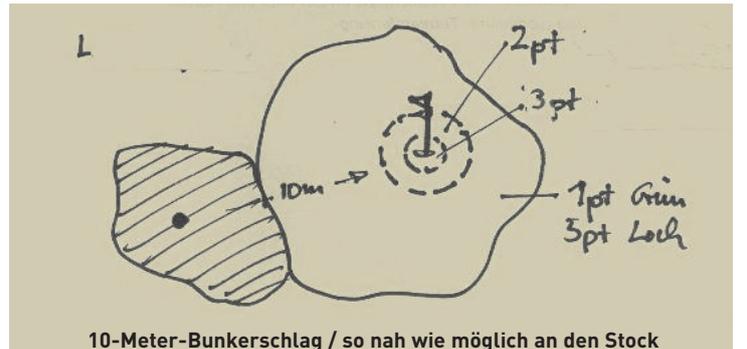


19
 CHIP+PITCH / 4 STATIONEN
 MICHAEL GOERDEN - 0163.867886

17

BUNKER / HIT IT CLOSE

MICHAEL GOERDEN - 0163.867886



10-Meter-Bunkerschlag / so nah wie möglich an den Stock

- Phil Mickelson -

HIT IT CLOSE

Spiele Sie 5 Bälle aus dem Bunker so nahe wie möglich an die Fahne, aber mindestens auf's Grün. Der durchschnittliche Bunkerschlag auf der Tour ist übrigens 10 Meter lang.

AUFGABE

- Suchen Sie sich eine Stelle im Bunker - 10 m zur Fahne.
- LEGEN Sie sich den Ball hin. Jeder Schlag mit kompletter PreShot-Routine. Gehen Sie dazu aus dem Bunker.
- Wertung: Im Loch = 5 Punkte / 1 Schlägerlänge = 3 Punkte
- 3 Schlägerlängen = 2 Punkte / auf's Grün = 1 Punkt
- nicht aus dem Bunker rausgekommen = 20 Liegestütze

für Fortgeschrittene: aus unterschiedlichen Lagen, eingebaute Bälle, Hang, verschiedene Distanzen

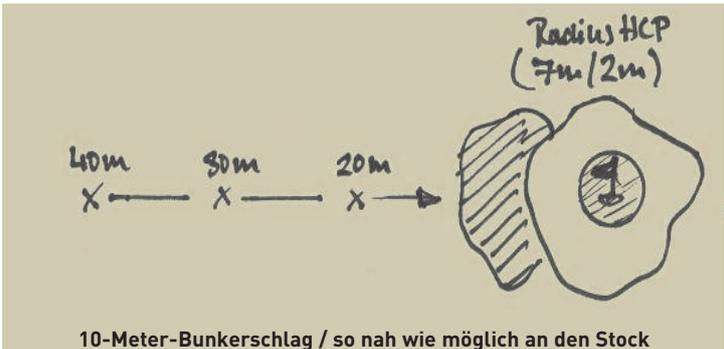
Wie viele Punkte haben Sie erreicht?

HCP 54-36 ≠ 3, HCP 35-27 ≠ 4, HCP 26-19 ≠ 5,
 HCP 18-12 ≠ 7, HCP 11-5 ≠ 9, HCP 4-0 ≠ 12

20

PITCH / ATTACK THE FLAG

MICHAEL GOERDEN - 0163.867886



10-Meter-Bunkerschlag / so nah wie möglich an den Stock

- Hohe Annäherungen -

TOT AN DIE FAHNE

Spiele Sie möglichst viele Bälle in den Ihrem Handicap entsprechenden Zielkreis. Ball muß im Kreis liegenbleiben.

AUFGABE

- Markieren Sie 3 Positionen in 20 m / 30 m / 40 m Entfernung, so das ein hohes Anspiel nötig ist, z.B. über einen Bunker
- Ball droppen, von jeder Position nur **einen** Ball spielen
- Jeweils 1 Ball aus 20 m / 30 m / 40 m / in den Zielkreis
- Wertung: Für jeden Ball im Zielkreis = 1 Punkt (Radius gemäß Handicap - siehe unten)
- insgesamt 3 Serien à 3 Bälle

für Fortgeschrittene: Durchmesser der Zielkreise verringern

Wie viele Punkte haben Sie erreicht?

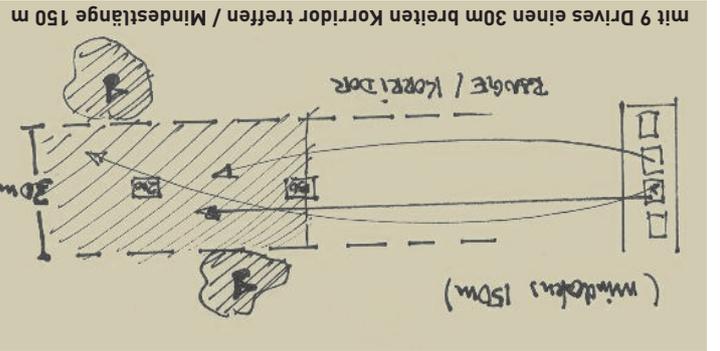
HCP 54-36 ≠ Ball auf Grün, HCP 35-27 r=9 m, HCP 26-19 r=7m,
 HCP 18-12 r=5m, HCP 11-5 r=3m, HCP 4-0 r=2m

Wie viele Punkte haben Sie erreicht?
 HCP 11-5 ≠ 7, HCP 4-0 ≠ 8
 HCP 54-36 ≠ 3, HCP 35-27 ≠ 4, HCP 26-19 ≠ 5, HCP 18-12 ≠ 6,

AUFGABE
 Auf der Range einen 30-m- breiten Korridor bestimmen. (z.B. anhand von Zielgrüns, Fahnen, Bäumen etc.)
 Stellen Sie sich nun neun Abschläge Ihres Heimatclubs vor (ohne PAR-3-Löcher).
 Mit Driver oder Fairwayholz und voller Schwungroutine nun jeweils nur einen Ball pro imaginären Abschlag in den Korridor spielen.
für Fortgeschrittene: zusätzliche Flugkurven spielen (Draw / Fade) und -höhen (flach / hoch)

KORRIDOR-DRIVES

- Martina Ebert-Ellis -



22	RANGE / DRIVES	MICHAEL GOERDEN - 0163.8678886
----	----------------	--------------------------------

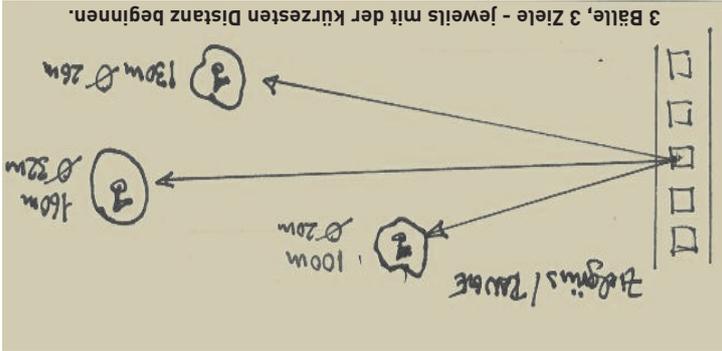


Wie viele Punkte haben Sie erreicht?
 HCP 54-27 ≠ 9, HCP 26-12 ≠ 14, HCP 11-0 ≠ 20

AUFGABE
 Insgesamt 9 Bälle spielen - mehrmals wiederholen mit der vollen Schlagroutine.
 3 Serien à 3 Bälle auf 3 unterschiedlich weit entfernte Ziele
 Immer mit dem kürzesten Ziel beginnen und jeder Schlag
 Nur im Flug («carry») getroffene Grüns/Zielkreise zählen.
 Pro Ziel immer nur einen Ball spielen und danach sofort Ziel wechseln - wie auf dem Platz!

ZIELGRÜNS CARRY TREFFEN

- Schlag ins Grün / Approach -



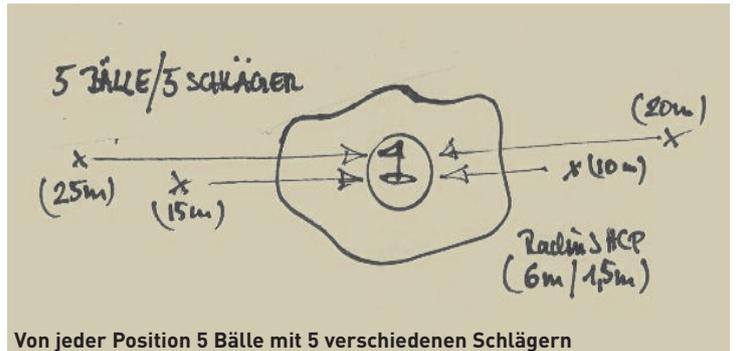
23	RANGE / GRÜNTREFFER	MICHAEL GOERDEN - 0163.8678886
----	---------------------	--------------------------------



CHIP+PITCH / 5 SCHLÄGER

21

MICHAEL GOERDEN - 0163.8678886



- Annäherungen / Differenzierung -

FÜNF SCHLÄGER

Versuchen Sie, möglichst viele Bälle in den unten aufgeführten, Ihrem HCP entsprechenden, Kreisradius zu spielen.

AUFGABE

- Markieren Sie 4 Positionen: 10m/15m/20m/25m zur Fahne
- Spielen Sie von jeder Position 5 Bälle mit 5 verschiedenen Schlägern, z.B. SW / PW / Eisen 9 / Eisen 7 / Hybrid
- Experimentieren Sie mit den Schlägern! Ein flaches Anspiel mit Hybrid oder Fairwayholz kann sehr erfolgreich sein.

für Fortgeschrittene: 1. Radius verkleinern. 2. Bilden Sie aus zwei Schlägern oder Fahnenstangen eine Gasse, durch die Sie zur Fahne spielen müssen. 3. Diesen Korridor verkleinern.

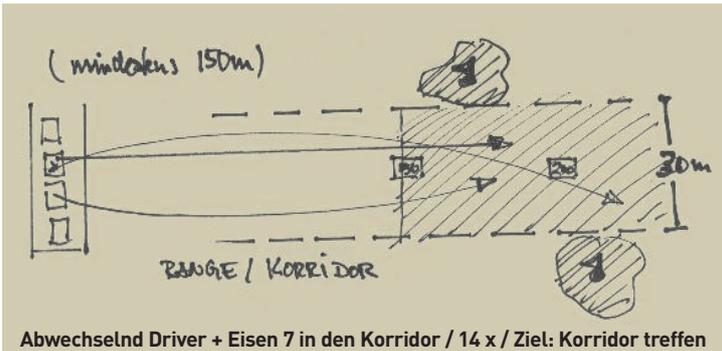
Wie viele Punkte haben Sie erreicht?

HCP 54-36 ≠ Grün, HCP 35-27 ≠ 6 m, HCP 26-19 ≠ 5 m, HCP 18-12 ≠ 4 m, HCP 11-5 ≠ 3 m, HCP 4-0 ≠ 1,5 m

RANGE / DRIVES

24

MICHAEL GOERDEN - 0163.8678886



Abwechselnd Driver + Eisen 7 in den Korridor / 14 x / Ziel: Korridor treffen

- Jim Furyk -

FAIRWAYS TREFFEN

Spielen Sie möglichst viele Bälle (inklusive Ausrollen) in den Korridor / 150 Meter Mindestlänge.

AUFGABE

- Auf der Range einen 30-m- breiten Korridor bestimmen. (z.B. anhand von Zielgrüns, Fahnen, Bäumen etc.)
- Spielen Sie abwechselnd einen Ball mit Eisen 7 und dann einen mit dem Driver - 14 x Eisen 7 und 14 x Driver. Der Eisenschlag dient nur Ihrem Rhythmusgefühl.
- **Wieviele Driverschläge landen im Korridor?.**

für Fortgeschrittene: zusätzliche Flugkurven und -höhen spielen und diese vor dem Schlag ansagen.

Wie viele Punkte haben Sie erreicht?

HCP 54-27 ≠ 4, HCP 26-12 ≠ 7, HCP 11-0 ≠ 11